

[Free pdf] Ravnica: Ravnica Cycle, Book I

Ravnica: Ravnica Cycle, Book I

Von Cory Herndon

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #276796 in eBooksVerffentlicht am: 2010-04-07Erscheinungsdatum:
2010-04-21File Name: B0036S49K0 | File size: 56.Mb

Von Cory Herndon : Ravnica: Ravnica Cycle, Book I before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Ravnica: Ravnica Cycle, Book I:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Magic

goes Urban-Police-Story Von Dyotron Passend zu der neuen Edition vom Sammelkartenspiel "Magic: The Gathering" gibt es auch diesmal wieder eine Romantrilogie, um der Welt der Karten mehr Tiefe und Lebendigkeit zu verleihen. Und wie schon bei den letzten Editionen braucht man auch diesmal kein Hintergrundwissen über das Magic-Universum oder vorangegangene Romane zu besitzen, denn die Geschichte spielt abermals in einer völlig neuen Welt mit bisher unbekanntem und unverbrauchten Charakteren. Lediglich einige der in den letzten Editionen aufgetauchten neuen Rassen findet man wieder, wie z.B. die Loxodons oder die Vedalken. Ravnica! Eine Welt, eine Stadt, und in diesem Fall sogar ein und dasselbe. Denn ganz Ravnica ist von einer einzigen, gigantischen Metropole überwuchert, und es gibt so gut wie keinen Ort mehr, an dem noch keine Gebäude errichtet worden sind, auch wenn diese teilweise schon in Ruinen liegen, abgerissen, und dann neu aufgebaut wurden, nur um irgendwann abermals dem Zahn der Zeit zum Opfer zu fallen. Weiterhin ist Ravnica ein wahrer Schmelztiegel für alle möglichen Rassen, Klassen und Professionen, und überall stehen die neun (manche meinen zehn) großen Gilden, deren Einfluss in allen Bereichen der Stadt spürbar ist. In diesem urbanen Alptraum versucht der Bund der Wojeks, im Grunde eine Art Stadtpolizei, irgendwie für Recht und Ordnung zu sorgen. Und die 'Jeks haben wirklich alle Hände voll zu tun, denn in wenigen Tagen findet das Decamillennium statt, das "Silvester" zum Jahr 10.000 der neuen Zeitrechnung, welches gleichzeitig auch das mittlerweile 10. Jahrtausend des relativen Friedens in Ravnica bedeutet. Denn vor fast genau 10.000 Jahren wurde der sogenannte "Guildpact" unterzeichnet, eine Vereinbarung über die Rechte und Pflichten der Gilden, deren magischer Einfluss bis heute spürbar ist und die immer noch für Stabilität zwischen den mächtigsten Parteien auf Ravnica sorgt. Auf das Verbrechen in den Straßen hat der Pakt jedoch wenig Auswirkungen, und besonders jetzt, wo Hunderttausende von Besuchern, Reisenden, Pilgern und auch Gesetzlosen zu den Jubiläumssfeiern in die zentralen Stadtteile strömen, ist die Hauptfigur des Romans, Wojek-Lieutenant Agrus Kos, mehr als ausgelastet, wobei sein neuer, unerfahrener Kollege, seine ungewollte Beförderung und seine persönlichen Probleme nicht gerade eine große Hilfe sind. Und tief unter den Straßen, in den lange vergessenen Resten von Stadtteilen, die schon bei der Unterzeichnung des Guildpacts uralt waren, regt sich eine Macht, die das Ende von ganz Ravnica bedeuten könnte... Nachdem die letzten beiden Triologien oftmals mit kleineren Gruppen von Akteuren in der Wildnis gespielt haben, bietet Ravnica mit seinem Dschungel aus Straßen, Gassen, Hinterhöfen, Verkaufsmäulen und prall mit Besuchern gefüllten Marktplätzen und Wirtshäusern eine willkommene Abwechslung und schafft eine Atmosphäre, die dem allerersten Magic-Roman, "Arena", nicht ganz unähnlich ist. Man bekommt eine äußerst lebendige, chaotische und doch funktionierende Welt präsentiert, in der man sich sehr schnell heimisch fühlt. Die groben Elemente der anfänglichen Storyline sind zwar klar an bestehende Klischees angelehnt (ein zher, erfahrener Cop mit einem grünen, aber nichtsdestoweniger eifrigen Partner, der sich trotz seines hohen Alters nie hinter einen Schreibtisch zwingen lassen würde, oft in seiner Stammkneipe rumhängt, etc.), aber darüber hinaus gibt es so viel Neues, Interessantes und Originelles zu entdecken, dass man derartige Anlehnungen problemlos hinnimmt und einfach Spaß daran hat, dieses Buch weiterzulesen (Wer hat z.B. schonmal den Geist eines gerade Verstorbenen verehrt oder ist mit einem echten Engel auf Streife gegangen?). Insgesamt ist "Ravnica" einfach ein sehr guter Magic-Roman mit einer spannenden, abwechslungsreichen Story, die mal wieder in einer urbanen Umgebung spielt und sich dafür eine neue und sehr passende Perspektive ausgesucht hat. Auf die nächsten Teile der Trilogie bin ich mehr als gespannt, zumal sie alle drei vom selben Autor, Cory J. Herndon, verfasst werden. Der zweite Teil, "Guildpact", erscheint im Januar 2006.

Kurzbeschreibung A labyrinth of intrigue... Lieutenant Agrus Kos enjoys his work. A top-notch officer of the city guard, he's been on the force over fifty years. He works alone. And the League of Wojek never had problems with him or his work. Until now. They gave him a partner to train, who promptly got himself killed. And the more he looks into the death, the less he likes it. Something dark is moving within the guilds of Ravnica. Kurzbeschreibung A labyrinth of intrigue... Lieutenant Agrus Kos enjoys his work. A top-notch officer of the city guard, he's been on the force over fifty years. He works alone. And the League of Wojek never had problems with him or his work. Until now. They gave him a partner to train, who promptly got himself killed. And the more he looks into the death, the less he likes it. Something dark is moving within the guilds of Ravnica. Synopsis An experienced officer of the city guard who prefers to work alone, Lieutenant Agrus Kos suddenly finds himself on the wrong side of his superiors when his new partner suddenly turns up dead and Kos becomes suspicious about the circumstances surrounding the killing. Original.