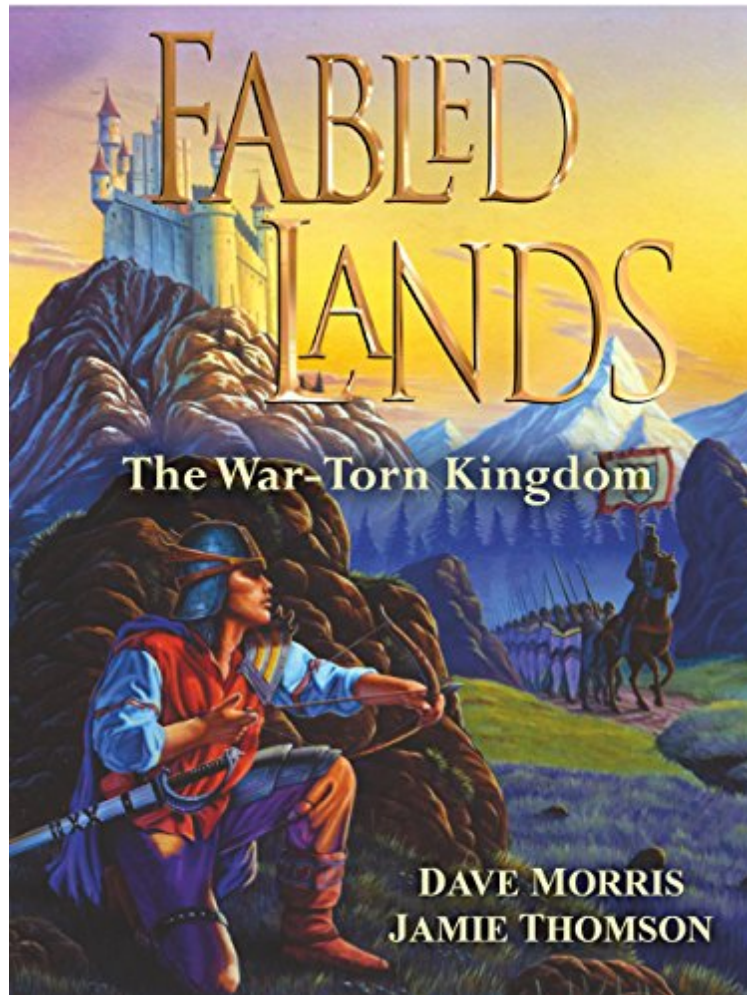


(Read and download) Fabled Lands: Book One: The War-Torn Kingdom (English Edition)

Fabled Lands: Book One: The War-Torn Kingdom (English Edition)

Von Dave Morris, Jamie Thomson
audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation - Verkaufsrang: #51582 in eBooks Veröffentlicht am: 2016-02-05 Erscheinungsdatum: 2016-02-05 File Name: B01B6FDDFQ | File size: 76.Mb

Von Dave Morris, Jamie Thomson : Fabled Lands: Book One: The War-Torn Kingdom (English Edition)

before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised Fabled Lands: Book One: The War-Torn Kingdom (English Edition):

Kundenrezensionen Hilfreichste Kundenrezensionen 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Erlebe die tollste offene Fantasy Welt Von -Kunde Dieses Spielbuch ist sehr, sehr nahe an einer Rollenspielsession. Anders als die Einsamer Wolf Serie ist dieses Buch sehr offen. Man kann die Welt selbst mit einem Charakter seiner Wahl erforschen. Realisiert wird dies durch "Schalter": man sammelt nicht nur Gegenstände sondern sogenannte Codewörter. Diese lösen dann eine Handlung aus. Das Tolle daran ist dass man seinen Charakter (und die Codewörter) in die anderen

Bücher übernehmen kann. Somit verändert sich die Welt entsprechend Ihrer Entscheidungen. 1 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Abenteuerspiel ganz ohne Computersucht Von Bota-Jo Fabled Lands zu spielen macht Riesenspaß, und man muss dabei keine Gewissensbisse haben, da man ja beim Spielen gleichzeitig noch ein gutes Buch liest. Ich empfehle jedoch, die Fabled-Lands-Reihe im englischen Original (z. B. dieser Artikel) zu spielen. Die deutschsprachige Neuauflage kann ich natürlich noch nicht beurteilen, aber bei früheren Auflagen (unter dem Titel "Sagaland") habe ich in Erinnerung, dass die Übersetzung ins Deutsche Schwächen aufwies, z. B. was Codewörter und Querverweise auf andere Stellen im Buch (sehr wichtig für das Spiel!) betrifft. Dergestalt, dass ich an manchen Stellen das Spiel abbrechen musste, weil einfach zu vieles nicht mehr gestimmt hat (würde es sich um Software handeln und nicht um Papier, würde man hier wohl von Bugs sprechen). Beim englischen Original ist mir so etwas noch nicht passiert. Was trotzdem auch in Fabled Lands (Englisch) ab und zu auftritt, ist, dass auf Bände querverwiesen wird, die nie erschienen sind (herausgegeben wurden meines Wissens nur die Bände 1-4, es gibt jedoch Verweise auf die Bände 5 und 6). In diesem Falle raten die Verfasser, einfach zurückzugehen und an einem anderen Punkt des Spiels fortzufahren. Neben dem Buch und zwei Würfeln benötigt man zum Spielen einen Bogen Papier mit Bleistift und Radiergummi, damit man dort seine sich verändernden Punktzahlen, Eigenschaften, Besitztümer usw. eintragen kann. Meine Variante hierzu ist, dass man vor Spielbeginn die ganzen Spielregeln in den Computer eingibt (Word, Open Office) und die sich verändernden Werte in den Computer einträgt. Macht man dies alles wirklich immer mit Bleistift und Radiergummi auf Papier, hat man schon nach wenigen Augenblicken eine perfekte Radierung vor sich liegen. Ein paar Fakten zum Spiel: Es gibt 10 verschiedene Ränge, sechs verschiedene Berufsgruppen (wie Troubadour und Warrior), sechs verschiedene Eigenschaften (z. B. Magic und Combat) u. . Das Spiel verläuft so, dass man durch die Fabled-Lands-Welt reist, Handel treibt, Eigenschaften hinzugewinnt, eine Schiffscrew anheuert und natürlich auch Kämpfe bestehen muss. Mit einem bestimmten Charakter beginnt man das Spiel, zumeist mit genau dem, der auf die ausgewählte Berufsgruppe zutrifft. Ich empfehle zum Spielen die Spielfigur "Bota-Jo": Charisma = 5, Combat = 2, Magic = 3, Sanctity = 6, Scouting = 4, Thievery = 1, Beruf Troubadour. Routinierten Spielern sei es natürlich auch vergönnt, sich Charaktere auszudenken, die den Namen von bekannten Politikern, Showstars oder Lehrern und Berufskollegen/Chefs tragen. Macht so bestimmt noch mehr Spaß!

Kurzbeschreibung Set out on a journey of fabulous adventure in lands beyond the limit of your imagination. Use swordplay or sorcery, bribery or skulduggery, piety or raw survival skills to survive the dangers of the wilds and the threats that lurk in the city backstreets. Be any character you want to be. Choose whatever goals you like. Be a hero or a villain or anything in between. In FABLED LANDS, the world's first open world gamebook saga, your destiny is in your own hands. In THE WAR-TORN KINGDOM, revolution rages in Sokara. You can join forces with the King to restore his throne, or you can look for profit in the pay of the dictator General Marlock. Descend to the sewers of Yellowport to defeat the rat-king. Retrieve the golden net of the gods from deep beneath the sea. Face wizards, dragons, ghouls and scorpion-men - and use the rewards of your victories to rise to ever-greater heights of glory. Your quests will bring you foes and friends, danger and triumph, fortune and fame - and more adventures than you ever dreamed of in the amazing world of the FABLED LANDS.

Kurzbeschreibung Set out on a journey of fabulous adventure in lands beyond the limit of your imagination. Use swordplay or sorcery, bribery or skulduggery, piety or raw survival skills to survive the dangers of the wilds and the threats that lurk in the city backstreets. Be any character you want to be. Choose whatever goals you like. Be a hero or a villain or anything in between. In FABLED LANDS, the world's first open world gamebook saga, your destiny is in your own hands. In THE WAR-TORN KINGDOM, revolution rages in Sokara. You can join forces with the King to restore his throne, or you can look for profit in the pay of the dictator General Marlock. Descend to the sewers of Yellowport to defeat the rat-king. Retrieve the golden net of the gods from deep beneath the sea. Face wizards, dragons, ghouls and scorpion-men - and use the rewards of your victories to rise to ever-greater heights of glory. Your quests will bring you foes and friends, danger and triumph, fortune and fame - and more adventures than you ever dreamed of in the amazing world of the FABLED LANDS.

den Autor und weitere Mitwirkende Jamie Thomson is the best-selling author of DARK LORD: THE EARLY YEARS and winner of the 2012 Roald Dahl Prize. He is co-founder of Spark Furnace, a creative studio dedicated to originating worlds, characters and properties that span media from print to games to television.